

Windigipet og Trykknop – Aktioner

18-9-2023 – Jens Krogsgaard

Min modelbane er efterhånden helt automatiseret – alligevel har jeg valgt at have en del trykknapper rundt omkring.

For vi elsker vel alle at trykke på knapper – for at se hvad der sker 😊 – og især da hvis man har mindre børn eller børnebørn. Det er godt til at aflede dem med så de har et sted at 'afreagere'

Her har vi et eksempel på trykknapper til mit lille Viessmann Car-Motion diorama.

Som det ses er der 3 trykknapper – et til et par øldrikkende gutter, motorlarm fra et par motorcykler samt lys i en kiosk og gadelys.

Under hver knap er der en LED – sålænge funktionen er aktiv lyser den.

Hver knap er konfigureret til at vare mellem 20 og 60 sekunder.



De 3 knapper er forbundet til S88 tilbagemeldingssystemet.

Kontakterne er defineret som momentkontakter – og de frigives efter x sekunder.

Som det fremgår af eksemplet har jeg sat tiden til 30 sekunder – det kan man jo ændre til den tid man ønsker.

Så altså når man trykker på knappen til Lys – så er kontaktnummer 28 besat de næste 30 sekunder.

Sporkontakter

Kontaktnummer: 28

ID-tekst/beskrivelse
Navn: 028 Beskrivelse: RMK Lys

Parameter for detektor i spor/vejbane
Udløst af: Hjulsæt Kontaktlængde (cm): 0.0
☐ min. kurveradius (mm): 0 ☐ Strækningshast. (km/t): 0

Detektor-kilde/opførsel
1. Märklin Central Station 2 Master-CS2 0
S88 S88 Modul nr.2 (CarMotion biler) Tilstutning: 12
S88-modul-numre ikke entydige med blandet brug af 8- og 16-moduler
Momentkontakt - besat efter kontakten er besat 0>1 1>0
Fri hvis/når: Efter tid x efter kontakten selv er blevet besat

Detektor
B
F
Resultat
B
F
Tid

30.0 s

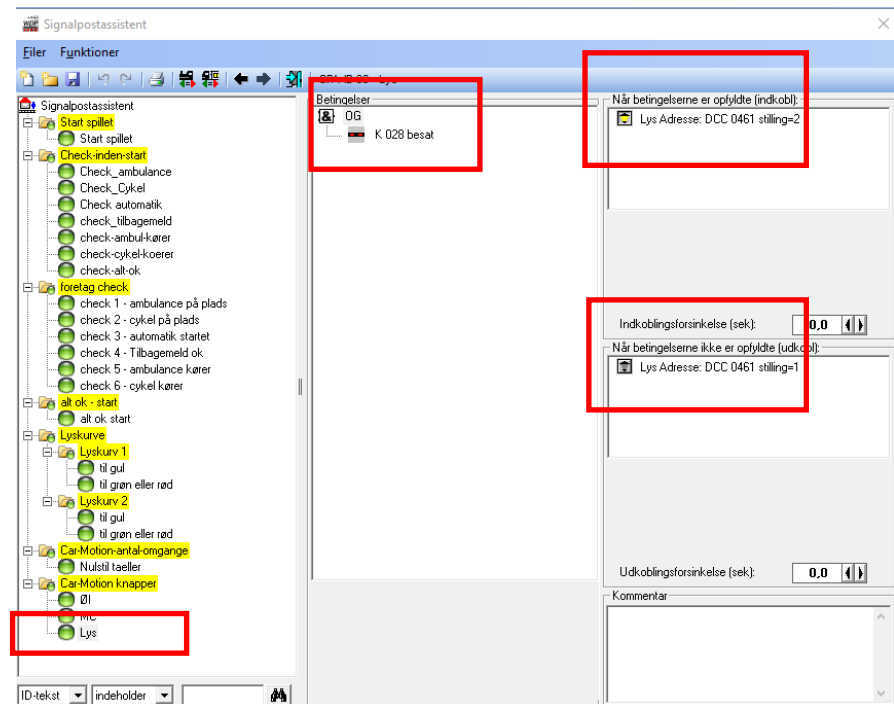
Byd Overfør Luk

I Signalpostassistenten laver vi tre opgaver – en for hver knap.

I eksemplet ses opgaven for lys:

Så længe tilbagemeldingen 028 er besat – så er lyset tændt – ellers slukker det.

Det betyder altså at når brugeren trykker på knappen for Lys – så er kontakt 028 besat de næste 30 sekunder og lyset er tændt – herefter slukker det.



Det er da en simpel måde at implementere trykknapper på – og det er let at ændre varigheden af 'Aktionen' 😊